

경북도민행복대학 명예박사과정 교육운영 계획(안)

○ 사업구성(안)

구 분	핵심내용 및 추진전략	비고
프로젝트	<ul style="list-style-type: none"> ○ 사회적·지역적 과제+공공성·공익성 과제 - AI를 이용한 메타버스 구현 - 효과적인 마을 ESG 경영 연구 - 기후변화·에너지 전환 - 마을·가족 공동체 조성 - 도시재생 및 사회적경제 - 농어촌 지역 콘텐츠 개발 	6개 주제를 택1하여 3개 팀 운영
리더십교육	<ul style="list-style-type: none"> ○ 원활한 프로젝트 수행을 위한 팀빌딩 학습 - 자기탐색, 소통 등 팀 화합을 위한 학습 - 프레젠테이션 기법, 보고서 작성 요령 등 	
명사특강	<ul style="list-style-type: none"> ○ 인생설계 및 실천성 과제 부여 - 건강한 인생 만들기 - 지구를 살리는 친환경 삶 추구하기 	
지역학	<ul style="list-style-type: none"> ○ 경상북도의 역사·문화·예술 탐구하기 - 경상북도 중심 문화콘텐츠 - 재미있는 경북 예술의 세계 	
학습동아리	<ul style="list-style-type: none"> ○ 사회봉사 실천+공익 추구를 위한 현안 탐구 - 노인·아동 복지를 위한 과제 연구회 - 복지관 방문 봉사 동아리(목욕봉사·재능기부) 	
사회참여활동	<ul style="list-style-type: none"> ○ 환경미화활동 및 사회적 약자 보호 활동 - 자연보호 및 환경미화 - 노숙자 무료급식 배부 	
통합워크숍	<ul style="list-style-type: none"> ○ 박사과정 캠퍼스 단합을 위한 통합 워크숍 진행 - 캠퍼스 단합을 위한 명사특강 진행 - 팀별 레크리에이션 진행 	

※ 본 구성은 주관기관 및 수행기관, 기타 환경적 요인 등으로 변경될 수 있음

○ 교육내용

- 프로젝트 50%, 리더십 30%, 지역학 10%, 명사특강 10%로 교육비율 구성
- 1학기 교육과정

주	교육구분	교육내용	교육방법
1	리더십	- 글로벌 경쟁력 강화 전략 리더십	이론+워크숍
2	프로젝트	- 팀프로젝트 수행	이론+시연
3	지역학	- 호국 독립운동가 보훈문화	이론
4	프로젝트	- 팀프로젝트 수행	이론+시연
5	합동입학식	- 경북도청 합동입학식	입학식 행사
6	프로젝트	- 팀프로젝트 수행	이론+시연
7	명사특강	- 동남부 합동 명사 특강	
8	프로젝트	- 팀프로젝트 수행	이론+시연
9	리더십	- 서번트 리더십	이론+워크숍
10	프로젝트	- 팀프로젝트 수행	이론+시연
11	리더십	- 이순신 리더십(게임으로 본다)	이론+워크숍
12	지역학	- ESG와 경북의 미래	이론
13	프로젝트	- 팀프로젝트 수행	이론+시연
14	리더십	- 통찰 리더십	이론+워크숍
15	프로젝트	- 팀프로젝트 수행	이론+시연

※ 본 구성은 주관기관 및 수행기관, 기타 환경적 요인 등으로 변경될 수 있음

- 2학기 교육과정

주	교육구분	교육내용	교육방법
1	리더십	- 코칭 리더십	강의+워크숍
2	프로젝트	- 프로젝트 수행계획 검토 및 재수립 - 팀별 프로젝트 수행	실습
3	리더십	- 위대한 음악가들의 리더십	강의
4	프로젝트	- 팀별 프로젝트 수행	실습
5	지역학	- 경북의 여성독립운동가	이론
6	프로젝트	- 팀별 프로젝트 수행	이론+시연
7	명사특강	- 동남부 합동 명사 특강	이론+시연
8	프로젝트	- 팀별 프로젝트 수행	이론+실습
9	리더십	- 사마천 사기의 리더십	이론+워크숍
10	프로젝트	- 수행 결과보고서 작성	이론+실습
11	리더십	- 편 경영 리더십	이론+실습
12	프로젝트	- 수행 결과보고서 작성 - 전담교수 검토 및 보완	이론+실습
13	리더십	- 얼굴경영 리더십	강의
14	프로젝트	- 최종 발표(팀별 프레젠테이션 진행)	이론+실습
15	본부행사	- 명예학위수여식	-

※ 본 구성은 주관기관 및 수행기관, 기타 환경적 요인 등으로 변경될 수 있음

○ 프로젝트

- 프로젝트 주제 선정: 사회적·지역적 과제+공공성·공익성·실천성을 포함한 주제
- 프로젝트 구성: 인문·지역·경제·환경·기술적인 분야로 주제를 선정하여 프로젝트 팀 구성

논문 주제	달성목표 및 핵심전략	비 고
AI를 이용한 메타버스 구현	<ul style="list-style-type: none"> ○ 목표 : 미래기술 트렌드 이해, 활용 전략 수립 ○ AI 발전 변화 및 전망 연구 ○ 메타버스를 활용한 가상공간 구현 	주제별 택1하여 3팀 구성 예정
효과적인 마을 ESG 경영	<ul style="list-style-type: none"> ○ 목표 : 탄소중립·환경보호를 위한 교육 기획 ○ 마을 단위로 친환경적인 운영방법 연구 ○ 친환경·신재생 에너지 교육, 연구 	
기후 변화 에너지 전환	<ul style="list-style-type: none"> ○ 목표 : 탄소중립, 환경교육 등 대응방안 마련 ○ 기후 변화에 대응한 생활 실천과제 발굴 ○ 신재생·청정·친환경 에너지 연구 	
마을·가족 공동체 조성	<ul style="list-style-type: none"> ○ 목표 : 평생교육을 통한 가족공동체 구성 전략 ○ 지역 내 다양한 자원 조사·활용 전략 구성 ○ 주거지역의 교육적 재조명 	
도시 재생 사회적 경제	<ul style="list-style-type: none"> ○ 목표 : 사회적 경제 활성화를 위한 제언 수립 ○ 마을기업, 협동조합의 사례 발굴 ○ 도시재생·인구소멸 위기 대응 방안 연구 	
농어촌 지역 콘텐츠 개발	<ul style="list-style-type: none"> ○ 목표 : 지역 리더 핵심역량 강화방안 수립 ○ 주거지역 자원 조사·발굴 및 개발 ○ 지역 고부가가치 콘텐츠 조사·발굴·기획 	